



Nome: Lucas Cutler

Virtude: Fortaleza

Célula:

Alcunha: Mr. Hook

Vício: Luxúria

Pacto: Comissão Barrett

Crônica: Espaços Vazios

Profissão: Antiquário

Conspiração:

ATRIBUTOS

| | | | |
|-------------------|---------------------|-----------------|---------------------|
| POWER | Inteligência @@@@00 | Força @@@000 | Presença @@@000 |
| FINESSE | Raciocínio @@@@00 | Destreza @@@@00 | Manipulação @@@000 |
| RESISTANCE | Perseverança @@@000 | Vigor @@@000 | Autocontrole @@@@00 |

HABILIDADES

MENTAIS

(-3 se inepto)

- Ciências @0000
- * Erudição Hist/Mitol @@@@00
- Informática @0000
- * Investigação Origem @@@@00
- Medicina @0000
- Ocultismo @@@@00
- Ofícios @0000
- Política @0000

FÍSICAS

(-1 se inepto)

- Armamento @@@000
- Armas de Fogo Pist @@@000
- Briga @@@000
- Condução @0000
- Esportes @@@000
- Furto @0000
- Ocultação @0000
- Sobrevivência @0000

SOCIAIS

(-1 se inepto)

- * Astúcia @@@@00
- Empatia @0000
- Expressão @0000
- Intimidação @@@000
- Manha @0000
- Persuasão Comércio @@@@00
- Socialização @@@@00
- Trato c/ Animais 000000

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

VANTAGENS

- Status Pacto @0000
- Profissional @@@000
- Memória Eidética @@@000
- Línguas - Latim @0000
- Recursos @@@@00
- _____ 00000
- _____ 00000
- _____ 00000
- _____ 00000

DESVANTAGENS

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

TÁTICAS

- Perfil; Ataque-Relâmpago
- _____
- _____
- _____
- _____

VITALIDADE

@@@@@@000000
□□□□□□□□□□□□

FORÇA DE VONTADE

@@@@@000000
□□□□□□□□□□
Arriscada:

MORALIDADE

10 _____ 0
 9 _____ 0
 8 _____ 0
 7 _____ 0
 6 _____ 0
 5 _____ @
 4 _____ @
 3 _____ @
 2 _____ @
 1 _____ @

Tamanho: 5 Velocidade: 10
 Defesa: 3 Blindagem: _____
 Iniciativa: +7
 Experiência: _____
 Experiência Prática: _____

Ataque Rolagem Alcance Munição Tamanho

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Equipamento Durabilidade Estrutura Bônus Custo

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3/+1 Especializações) • Vantagens 7 • (O quinto ponto em qualquer área custa o dobro) • Vitalidade = Vigor + Tamanho • Força de Vontade = Perseverança + Autocontrole
 Tamanho = 5 para humanos adultos • Defesa = Menor valor entre Destreza e Raciocínio. • Iniciativa = Destreza + Autocontrole • Velocidade = Força + Destreza + 5 • Moralidade Inicial = 7