

# HUNTER

## THE VIGIL

Nome: Charles Kallinger  
 Alcunha:  
 Crônica: Espaços Vazios

Virtude: Justiça  
 Vício: Ira  
 Profissão: Cientista

Célula:  
 Pacto:  
 Conspiração:

### ATRIBUTOS

POWER	Inteligência @@@00	Força @@000	Presença @@@00
FINESSE	Raciocínio @@@00	Destreza @@000	Manipulação @@000
RESISTANCE	Perseverança @@000	Vigor @@000	Autocontrole @@000

### HABILIDADES

#### MENTAIS

(-3 se inepto)

- \* Ciências Biologia @@@00
- Erudição Pesquisa @@000
- Informática @0000
- \* Investigação @@@00
- \* Medicina @@@00
- Ocultismo @0000
- Ofícios @0000
- Política @0000

#### FÍSICAS

(-1 se inepto)

- Armamento 00000
- Armas de Fogo 00000
- Briga Boxe @@000
- Condução 00000
- Esportes @@@00
- Furto 00000
- Ocultação @0000
- Sobrevivência 00000

#### SOCIAIS

(-1 se inepto)

- Astúcia 00000
- Empatia @@@00
- Expressão @@@00
- Intimidação 00000
- Manha 00000
- Persuasão @0000
- Socialização Conflitos @@@00
- Trato c/ Animais 00000

### OUTRAS CARACTERÍSTICAS

#### VANTAGENS

- Profissão @@000
- Recursos @@@@0
- Status Universidade @@000
- Fama Acadêmicos @@000
- \_\_\_\_\_ 00000
- \_\_\_\_\_ 00000
- \_\_\_\_\_ 00000
- \_\_\_\_\_ 00000
- \_\_\_\_\_ 00000
- \_\_\_\_\_ 00000

#### DESVANTAGENS

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

#### TÁTICAS

- Perfil \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

#### VITALIDADE

@@@@@@00000  
 □□□□□□□□□□

#### FORÇA DE VONTADE

@@@@000000  
 □□□□□□□□□□  
 Arriscada:

#### MORALIDADE

10 \_\_\_\_\_ 0  
 9 \_\_\_\_\_ 0  
 8 \_\_\_\_\_ 0  
 7 \_\_\_\_\_ 0  
 6 Depressão @  
 5 \_\_\_\_\_ @  
 4 \_\_\_\_\_ @  
 3 \_\_\_\_\_ @  
 2 \_\_\_\_\_ @  
 1 \_\_\_\_\_ @

Tamanho: 5 Velocidade: 9  
 Defesa: 2 Blindagem: \_\_\_\_\_  
 Iniciativa: +4  
 Experiência: \_\_\_\_\_  
 Experiência Prática: \_\_\_\_\_

#### Ataque Rolagem Alcance Munição Tamanho

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

#### Equipamento Durabilidade Estrutura Bônus Custo

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3/+1 Especializações) • Vantagens 7 • (O quinto ponto em qualquer área custa o dobro) • Vitalidade = Vigor + Tamanho • Força de Vontade = Perseverança + Autocontrole  
 Tamanho = 5 para humanos adultos • Defesa = Menor valor entre Destreza e Raciocínio • Iniciativa = Destreza + Autocontrole • Deslocamento = Força + Destreza +5 • Moralidade Inicial = 7